

NAVODILA ZA SPLETNO DELAVNICO ABC IGRANEGA FILMA – C

!ZA SODELOVANJE NA DELAVNICI POTREBUJETE OPERACIJSKI SISTEM WINDOWS ALI LINUX!

OBVEZNA OPREMA:

- Osebni računalnik
- Mikrofon
- Spletna kamera

PRIPOROČENA OPREMA:

- miška, za lažje premikanje po montažnem programu
- slušalke, za manj odmevov v aplikaciji ZOOM

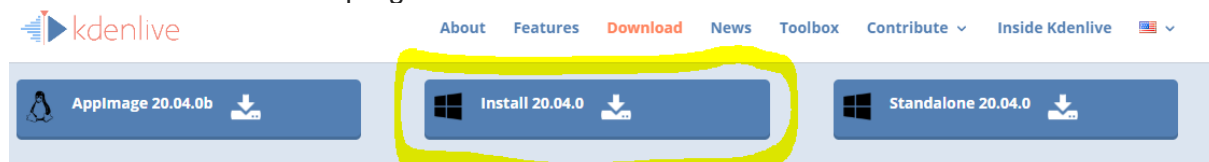
DODATNA OPREMA - NEOBVEZNO/PO ŽELJI:

- pametni telefon ali snemalnik zvoka (diktafon), če bi se odločili posneti zvok, ki bi ga radi vključili v film
- kabel za priklop telefona ali tablice ali snemalnika zvoka na prenosnik (opsijsko lahko tudi SD card reader)

PROGRAMI:

- ZOOM aplikacija za avdio in video komunikacijo (za izvedbo spletne delavnice)
Za brezplačno namestitev programa pojdite na stran: <https://zoom.us/>
- KDENLIVE na prenosniku (program za montiranje):
Za brezplačno namestitev programa pojdite na stran:
<https://kdenlive.org/en/download/>

Za Windows kliknete Install 20.04.0, prenese se vam .exe datoteka, na katero kliknete in s tem enostavno namestite program.



Ubuntu | LinuxMint | Elementary +

Windows

Do not use the Kdenlive uninstall.exe utility installed before 10-July-2019, simply delete the installed files and folders manually. More details see [here](#).

Windows standalone version: Double click the self-extracting exe (not an installer, does not need admin rights to extract). To start Kdenlive double click Kdenlive.exe in the "bin" folder.

First time use of Kdenlive: Please start Kdenlive twice. This issue should be solved with Windows version 19.04.2-6

Mac OSX

Kdenlive and MLT can compile and run under Mac OS X. Packages are available from the [MacPorts](#) project, unfortunately they are outdated. Volunteers are encouraged to contribute.

Compiling and Installing

Most distributions ship Kdenlive packages. However, Kdenlive and its core libraries like MLT are evolving quickly and distribution packages are not always available for the latest version.

Check our [documentation](#) if your distribution is not in the list for instructions on how to compile and install manually.

- VLC na prenosniku (program za predvajanje avdio/video datotek): <https://www.videolan.org/vlc/index.html>

DODATEN PROGRAM - NEOBVEZNO/PO ŽELJI:

VOICE RECORDER aplikacija na telefonu za snemanje zvoka (na telefonu v Google Play poiščete aplikacijo in jo prenesete na telefon), če boste snemali zvok (oklepaj)

MATERIAL:

Za delo na delavnici in opravljanje nalog, skozi katere boste postopoma zmontirali končni izdelek, boste potrebovali video in avdio material (Srečanje z vlakom), ki ga vam ga bomo poslali ob prijavi na delavnico.

Material si pred delavnico oglejte, da se z njim spoznate in razmislite, kako si želite, da bi z gledal končni izdelek.

ZVOKOVNE IN GLASBENE KNJIŽNICE – DAN 3:

Pred delavnico ob pregledu materiala razmislite, kako bi film opremili z zvokom. Pobrskajte po spletnih virih zvokov in glasbe, ki jo lahko uporabljate in s tem ne kršite zakona o avtorskih pravicah:

<https://freesound.org/>

<https://www.youtube.com/audiolibrary/music?nv=1> (zahteva Googlov račun)

<https://freemusicarchive.org/>

<https://incompetech.com/music/>

V razredu priporočamo tudi lastno ustvarjanje glasbe in snemanje sinhronih šumov, saj se izognete izgubi časa z iskanjem, hkrati pa je tudi zvok avtorski.

Prosim, da si naložite vse programe pred samim začetkom spletne delavnice!